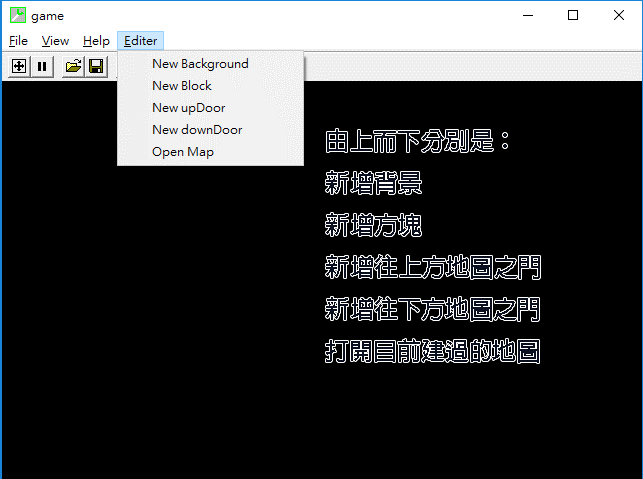
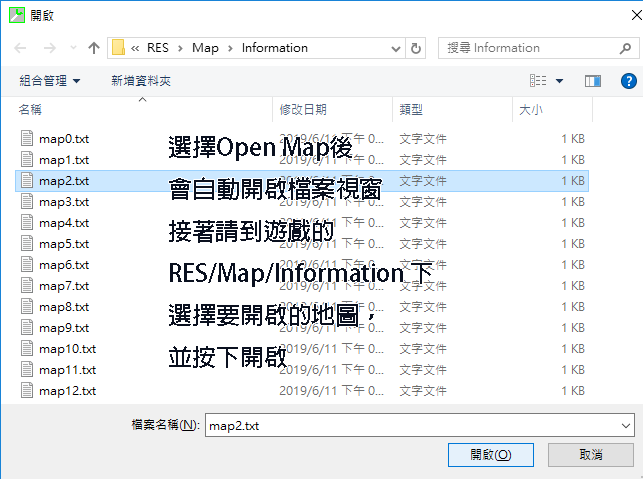
1. 遊戲方式  
     
   Z鍵觸發NPC對話、空白鍵使用門傳送在後面特殊用法會詳細介紹。
2. 遊戲規則  
   
3. 特殊功能
   1. 傳送門：
   2. 
   3. 對話框(地圖事件、NP或BOSC對話以及結局都有用到)
   4. 暫停面板  
      
   5. 地圖編輯器  
      提供快速的修改、新增地圖介面，再主程式中按下**N鍵**後進入  
      
      1. 讀取要新增的物件，注意只能讀取BMP，霍地讀資訊TxT  
         
      2. 滑鼠拖曳畫面上的障礙物或門：拖曳該物件  
         滑鼠點擊畫面上的障礙物或門，並且按下delete鍵後：刪除選取的物  
         
      3. 鍵盤按下A、D鍵：左右捲動背景(背景圖長度需大於640)  
         鍵盤按下Tab鍵：查看目前地圖的編號  
         鍵盤按下S鍵：儲存目前地圖(新地圖需儲存在RES\\Map\\Information)  
         
4. 密技  
   